

# Seasar Conference 2007 Spring



## Seasar 2.5

ブルーオーシャン戦略とは



## ブルーオーシャン戦略とは

- ブルーオーシャン
  - 競争の無い未開拓市場
    - Wii
- レッドオーシャン
  - 血みどろの戦いが繰り広げられる既存の市場
    - これまでのゲーム機



- 特徴

- 同じ市場でライバルに差別化しようとする。
- パイの奪い合い。
- すぐに追いつかれるので差別化できない。

- Java EE(EJB3, JPA, JSF)
  - 同一の仕様で実装を競い合う。
    - 差別化は難しい。
  - 機能の肥大化
    - あらゆる状況に対応しようとして仕様が膨らむ。
    - 仕様が膨大なので学習が大変。
    - 複雑な仕様を実装する必要があるのでパフォーマンスが出ない。
  - ゲーム機と同じ間違い



- ブルーオーシャンを開拓するには
  - Wiiに学ぶ
    - 複雑になりすぎたゲームではなく、
    - もっと簡単で覚えやすいゲームを作れないか。
  - Seasar2
    - 複雑になりすぎたJava EEではなく、
    - もっと簡単で覚えやすいフレームワークを作れないか。



# Without Java EE



- Seasar2のブルーオーシャン戦略
  - JavaEEの機能を削る。
    - 削る勇気を持つ。
  - Seasarのコミュニティで育てた機能をSeasar2本体に取り込む。



- S2Persistence
  - S2Dao + DBFluteの仕様をベース
- S2Presentation
  - Teeda + S2JSF without JSF





- S2Framework
  - org.seasar.framework
- S2Extension
  - org.seasar.extension
- S2Persistence
  - org.seasar.persistence
- S2Presentation
  - org.seasar.presentation



## ブルーオーシャン戦略の三つの柱

---

- 大胆にソースコードを削る
- 過去の習慣と常識にとらわれない
- 迷いをなくす

- publicフィールド対応
  - setter, getterメソッド不要。
  - フレームワークと自分自身しか触らないフィールドはpublicでかまわない。
  - DIのために必要なフィールドはpublicでかまわない。
  - テーブルのカラムと一対一で結びついているフィールドはpublicでかまわない。
    - 表示のために加工が必要ならConverterで対応する。



- インターフェースは基本不要
  - 1インターフェース1実装なら不要。
  - モックは継承して作ればよい。



- 必要最小限の登場人物
  - Page
    - HTMLと一対一
  - Service
    - ユースケースと一対一
  - Entity
    - テーブルと一対一

- ユースケースの粒度
  - 基本はサブアプリケーションごと
  - 複数のサブアプリケーションから共通的に使われる機能は共通のユースケースとして抽出する。



方針が明確で誰が  
やっても迷わない



```
<table>
<tbody p:items="{employeeItems}">
<span id="hiredate"
  p:value="{employee.hiredate}"/>
<p:dateTimeConverter
  format="yyyy/MM/dd" for="hiredate"/>
</tbody>
</table>
```





```
public EmployeeService employeeService;  
public List<Employee> employeeItems;  
public Employee employee;  
  
public void prerender() {  
    employeeItems = employeeService.findAll();  
}
```



```
public PersistenceManager pm;  
  
public List<Employee> findAll() {  
    return pm.findAll(Employee.class);  
}
```



```
public Long id;  
@Required @Length(30)  
public String empName;  
public Timestamp hiredate;  
public Integer version;  
public Department department;
```



## Seasar2.5の開発の進め方

- MLでオープンに仕様を話し合う。
  - Seasar Specification Request(SSR-xxxxx)
  - 誰でも仕様作成に参加できる。
- 実装 & ドキュメント &  $\beta$  リリース
  - 仕様が決まったものから
  - 優先順位に応じて
  - 実装 & ドキュメント &  $\beta$  リリース



## Seasar2.5の開発の進め方

---

- RCリリース
  - すべてのSSRがリリースされたらRCのリリース
- 正式リリース
  - タイミングを見て



- Maven2が基本
  - プロジェクトの生成。
  - テーブルからエンティティの生成。
  - エンティティからテーブルを更新。
  - SQLファイルからDTOを作成。
  - Scaffold。
- Maven2の敷居の高さはSeasar2が吸収
  - Eclipseからキックできるようにする。
  - Eclipseのプラグインとの組み合わせも含めて提供する。



## これまでのプロダクトはどうなるのか

---

- Teeda
  - 1.1でSeasar2.5に対応。
  - S2Presentationのかわりに使うこともできる。
- Kuina-Dao
  - 1.1でSeasar2.5に対応。
  - S2Persistenceのかわりに使うこともできる。
- Dolteng
  - Teeda Plugin, S2Flex2 Pluginに分解。



- Super Agile Plugin
  - Scaffold
  - サブアプリケーションの追加。
    - HTMLの格納ディレクトリ。
    - Pageの格納パッケージ。
    - Serviceの雛形。



- S2Presentation Plugin
  - HTMLの雛形生成。
  - HTMLからPageを自動生成。
  - HTMLとPageの相互移動。
  - HTMLの自動補完とバリデーション
    - ValueBinding  
#{}
      - Validator  
<p:lengthValidator maximum="5"/>
      - Converter  
<p:dateTimeConverter pattern="yyyy/MM/dd"/>



- S2Persistence Plugin
  - テーブルからエンティティの自動生成。
  - エンティティからテーブルの更新。
  - SQLファイルからDTOを作成。



- Dao不要
  - 高水準なPersistenceManager API
- ネストしたManyToOne, OneToOneサポート
- OneToManyサポート
- RDBMSを生かすPaging処理
- パフォーマンスの向上
  - 完全なHOT deploy対応。
  - データベースのメタデータを使わずデフォルトのルールとアノテーションを使う。
  - PreparedStatementをキャッシュする。



## PersistenceManager API(案)

---

- キーで検索

```
Employee emp = pm.find(Employee.class, 1);
```



## PersistenceManager API(案)

- =検索

```
Employee emp = new Employee();  
emp.job = JobType.MANAGER;  
Department dept = new Department();  
dept.departmentName = "RESEARCH";  
emp.department = dept;  
List<Employee> employees =  
    pm.findAll(Employee.class, emp);
```



- 自動生成されるSQL

```
select ... from employee e join department d
on e.department_id = d.id
where e.job = 'MANAGER'
and d.departmentName = 'RESEARCH'
```



## PersistenceManager API(案)

- $\geq, \leq$  検索

```
EmployeeCriteria criteria =  
    new EmployeeCriteria();
```

```
criteria.salary_GE = 1000;
```

```
criteria.salary_LE = 3000;
```

```
List<Employee> employees =  
    pm.findAll(Employee.class, criteria);
```



- 自動生成されるSQL  
select ... from employee  
where salary >= 1000  
and salary <= 3000





- IS NOT NULL やLIKE検索

```
EmployeeCriteria criteria =  
    new EmployeeCriteria();
```

```
criteria.commission_IS_NOT_NULL = true;
```

```
DepartmentCriteria dcriteria =  
    new DepartmentCriteria();
```

```
dcriteria.departmentName_STARTS = "E";
```

```
criteria.departmentCriteria = dcriteria;
```

```
List<Employee> employees =  
    pm.findAll(Employee.class, criteria);
```



- 自動生成されるSQL

```
select ... from employee e join department d
on e.department_id = d.id
where e.commission is not null
and d.departmentName like 'E%'
```



- Paging検索

```
EmployeeCriteria criteria =  
    new EmployeeCriteria();
```

```
criteria.offset = 100;
```

```
criteria.limit = 10;
```

```
List<Employee> employees =  
    pm.findAll(Employee.class, criteria);
```



- 自動生成されるSQL  
select ... from employee  
offset 100 limit 10  
#PostgreSQLの場合



- FETCH JOIN(ManyToOne)検索

```
EmployeeCriteria criteria =  
    new EmployeeCriteria();  
criteria.departmentFetchJoinType =  
    FetchJoinType.Outer;  
List<Employee> employees =  
    pm.findAll(Employee.class, criteria);  
for (Employee e : employees) {  
    System.out.println(e.department);  
}
```



- 自動生成されるSQL

```
select e.*, d.* from employee e left outer join  
department d on e.department_id = d.id
```



- FETCH JOIN(OneToMany)検索

```
DepartmentCriteria criteria =  
    new DepartmentCriteria();  
criteria.employeesFetchJoinType =  
    FetchJoinType.INNER;  
Department department =  
    pm.find(Department.class, criteria);  
for (Employee e : d.employees) {  
    System.out.println(e);  
}
```



## PersistenceManager API(案)

---

- 自動生成されるSQL

```
select * from department;
```

```
select * from employee
```

```
  where department_id in (...);
```





- NamedQuery

examples/sql/aaa.sql

```
select ...where ...hoge = /*hoge*/1
```

```
List<EmployeeDto> dtoList =  
    pm.getNamedQuery("examples/sql/aaa.sql")  
        .setParameter("hoge", 2)  
        .getResultList(EmployeeDto.class);
```



- DynamicQuery

```
StringbBuilder sb = new StringBuilder();
```

```
...
```

```
List<EmployeeDto> list =  
    pm.createQuery(sb.toString())  
        .setParameter("hoge", 2)  
        .getResultList(EmployeeDto.class);
```



- Query As Map

```
String sb = new StringBuilder();
```

```
...
```

```
List<Map> list =
```

```
    pm.createQuery(sb.toString())
```

```
        .setParameter("hoge", 2)
```

```
        .getResultList(Map.class);
```



## PersistenceManager API(案)

---

- INSERT

```
Employee e = new Employee();  
e.employeeName = "SCOTT";  
pm.insert(e);
```



- 配列INSERT

```
List<Employee> employees = new  
    ArrayList<Employee>();
```

...

```
pm.insert(employees);
```



- Bulk INSERT

examples/sql/bbb.sql

```
insert into ... select ... where hoge = /*hoge*/1
```

```
pm.getNamedQuery("exmples/sql/bbb.sql")  
  .setParameter("hoge", 2)  
  .executeUpdate();
```



## PersistenceManager API(案)

---

- UPDATE

```
Employee e = pm.find(Employee.class, 1);  
e.employeeName = "SCOTT";  
pm.update(e);
```



- 配列UPDATE

```
List<Employee> employees =  
    pm.findAll(Employee.class);
```

```
...
```

```
pm.update(employees);
```





- Bulk UPDATE

examples/sql/bbb.sql

```
update set ... where hoge = /*hoge*/1
```

```
pm.getNamedQuery("exmples/sql/bbb.sql")  
  .setParameter("hoge", 2)  
  .executeUpdate();
```



## PersistenceManager API(案)

---

- DELETE

```
Employee e = pm.find(Employee.class, 1);  
pm.delete(e);
```



- 配列DELETE

```
List<Employee> employees =  
    pm.findAll(Employee.class);
```

```
...
```

```
pm.delete(employees);
```



- Bulk DELETE

examples/sql/bbb.sql

delete from ... where hoge = /\*hoge\*/1

```
pm.getNamedQuery("examples/sql/bbb.sql")  
  .setParameter("hoge", 2)  
  .executeUpdate();
```